		Région 1	**Région 2**	**Région 3**
ENVIRONNEMENT	Plaine	☑	☑	☑
	Montagne	☑	☑	☑
	Forêt	☐	☑	☑
	Village	☑	☑	☑
	Cristallerie	☑	☑	☑
	Zone du Boss	☐	☐	☑
ADVERSAIRES	Ennemi	☑	☑	☑
	Boss	☐	☐	☑

CONTRAINTES	
Nombre de tours pour game over	9
Temps de jeu	40min
Nombre de Mises	2
Nombre de Régions	3

		Région 1		**Région 2**		**Région 3**		**Plateau**	
		(Entier)	(Pourcentage)	(Entier)	(Pourcentage)	(Entier)	(Pourcentage)	(Entier)	(Entier)
ENVIRONNEMENT	Plaine (+ Spawn)	23	46%	18	33%	16	29%	57	35,85%
	Montagne	16	32%	15	28%	14	25%	45	28,30%
	Forêt			12	22%	9	16%	21	13,21%
	Village	3	6%	2	4%	2	4%	7	4,40%
	Cristallerie	5	10%	3	6%	4	7%	12	7,55%
	Zone du Boss					3	5%	3	1,89%
	Total	47	94%	50	93%	48	87%	145	91,195%
ADVERSAIRES	Ennemi	3	6%	4	7%	6	11%	13	8,18%
	Boss					1	2%	1	0,63%
	Total	3	6%	4	7%	7	13%	14	8,805%
TOTAL		50	31,45%	54	33,96%	55	34,59%	159	100,00%
MOBILITÉ		63,00%		60,00%		56,73%			
INTÉRET		5,60%		11,48%		11,27%			

CONTRAINTES	
Nombre de tours pour game over	9
Temps de jeu	40min
Nombre de Mises	2
Nombre de Régions	3