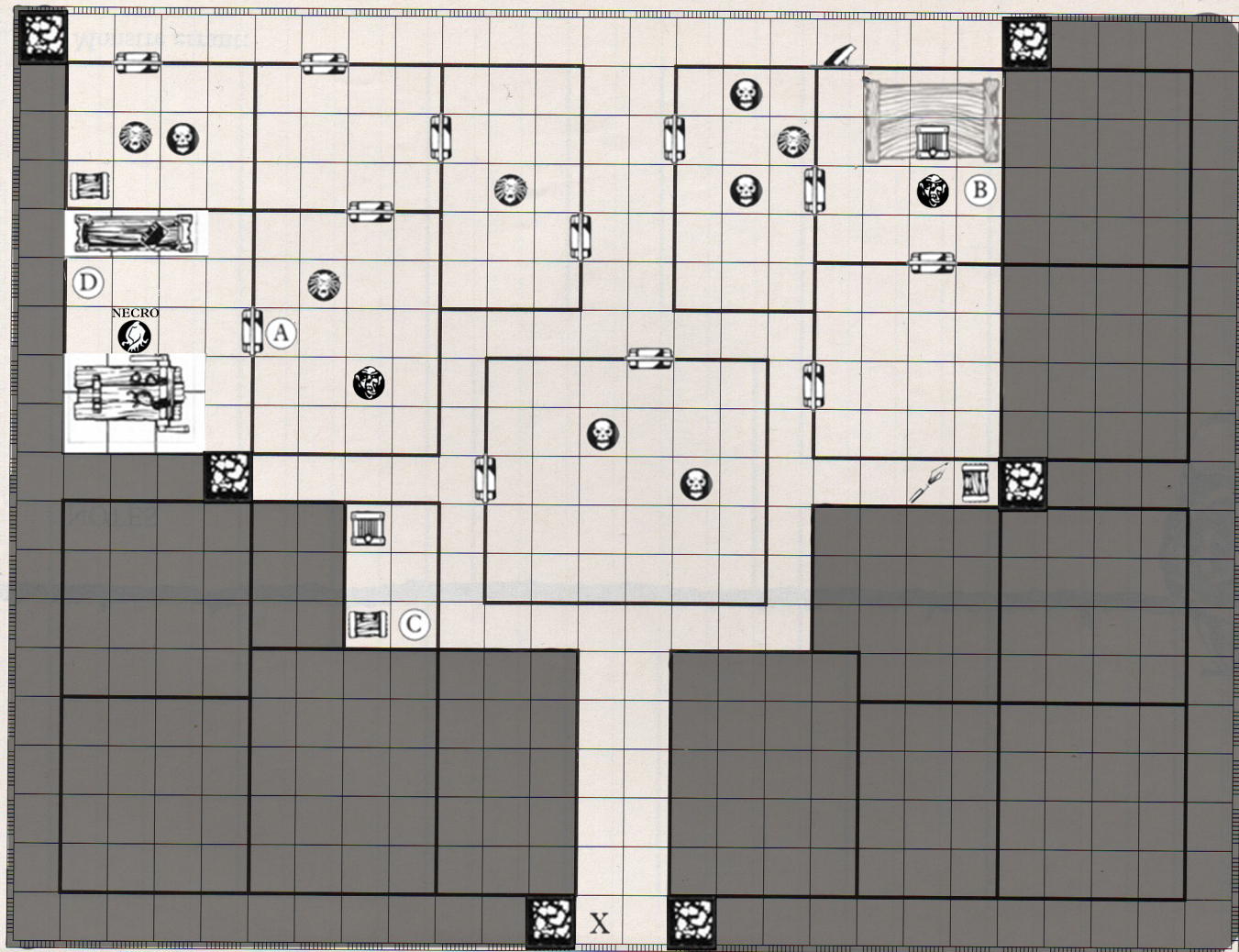




Le Nécromancien

« Vous avez réussi à battre le Chevalier Gardien cependant un dessein plus noir se profile pour vous, héros. Vous êtes désormais sur le territoire du Nécromancien, manipulateur de cadavres. Il se sert des malheureux héros ayant échoués avant vous pour assurer sa protection. Vous devez le vaincre mais ses sorts sont trop puissants. Pour les contrer, il vous faudra trouver l'artefact de Merlin soigneusement dissimulé par ses soins il y a de cela des années... »

NOTES

Les joueurs débutent la partie à l'emplacement «X». Ils pourront rencontrer deux nouveaux ennemis :

Goule : Déplacement : 8 cases - Attaque : 2 - Défense : 2 - Corps : 2 - Esprit : 0

Nécromancien («NECRO») : Déplacement : 4 - Attaque : 4 - Défense : 3 - Corps : 2 - Esprit : 3

S'il obtient un bouclier, il peut l'utiliser pour activer sa capacité «Vol-de-Vie» qui ponctionne 1 de Corps à un joueur.

A Cette porte donne accès à la salle d'expérimentations. Lorsqu'un héros tente de l'ouvrir, un sort s'active et la maintient fermée. Un message s'affiche alors «En pleine torture, personne n'est autorisé à entrer. N». Si les joueurs insistent trois fois, le Nécromancien fait pleuvoir la foudre sur eux et leur fait perdre deux d'Esprit.

B Si un joueur fouille sous la table, il trouvera l'accès à un tunnel caché.

C Ce coffre contient l'artefact «Pass de l'assistant» qui vous donne accès à la salle d'expérimentations. Il vous est proposé à chacun de vous téléporter devant la porte y donnant accès.

D Ce coffre contient une pièce d'or avec la note : « Ça pique pas trop ? ». Si un joueur fouille le coffre, il découvrira un double fond où se cache une potion de guérison.

E Lorsque vous avez vaincus le Nécromancien, vous recevez chacun la carte sort «Sacrifice».

Sacrifice : À chaque début de tour et uniquement si le joueur ciblé est à côté, un joueur peut utiliser cette carte afin de tuer puis d'extraire la conscience de son allié. Le corps originel de celui-ci est alors détruit et le joueur ciblé devient une «Âme».

Monstre errant: Squelette

