

PERSONNAGES PRÉ-CRÉÉS (*Joueurs*)

STRIGI (*Rang 0*)

- *Hybridation* : (Hiboux) Chouette
- *Taille* : Grande
- *Masse* : Fragile
- *Alimentation* : Zoophage
- *Écosystème* : Forêt
- *Activité* : Nocturne
- *Sexe* : Femelle

ATTRIBUTS

Physique (6 /20)

- Force : 1 /5
- Agilité : 2 /5
- Endurance : (-1)3 /5
- Perception : 1 /5

Mental (4 /20)

- Intelligence : 1 /5
- Charisme : 1 /5
- Ruse : 1 /5
- Concentration : (+1)0 /5

CAPACITÉS (2 au choix)

- Vision Nocturne
- Perspicacité
- Vol Silencieux

ATOUTS & HANDICAPS

- (Animalité) x
- (Choisis) **AU CHOIX**
- (Subis) **À REMPLIR**

HYMÉ (*Rang 2*)

- *Hybridation* : (Insecte) Fourmi
- *Taille* : Moyen
- *Masse* : Résistant
- *Alimentation* : Phytophage
- *Écosystème* : Souterrain
- *Activité* : Diurne
- *Sexe* : Femelle

ATTRIBUTS

Physique (13 /20)

- Force : (+1)3 /5
- Agilité : 3 /5
- Endurance : 3 /5
- Perception : 3 /5

Mental (7 /20)

- Intelligence : (-1)3 /5
- Charisme : 1 /5
- Ruse : 2 /5
- Concentration : 2 /5

CAPACITÉS

- Toucher Développé
- Vision Nocturne
- Peau Dure -> Exosquelette (Rang 2)

ATOUTS & HANDICAPS

- (Animalité) 3 capacités
- (Choisis) **AU CHOIX**
- (Subis) **À REMPLIR**

BUBA (Rang 1)

- Hybridation : (Ruminant) Buffle
- Taille : Moyen
- Masse : Résistant
- Alimentation : Phytophage
- Écosystème : Prairie
- Activité : Nocturne
- Sexe : Mâle

ATTRIBUTS

Physique (10 /20)

- Force : 4/5
- Agilité : 1/5
- Endurance : (+1)2/5
- Perception : 2/5

Mental (5 /20)

- Intelligence : 2/5
- Charisme : 1/5
- Ruse : (-1) 1/5
- Concentration : 2/5

CAPACITÉS (2 au choix)

- Odorat Développé
- Peau Dure
- Perspicacité

ATOUTS & HANDICAPS

- (Animalité) x
- (Choisis) **AU CHOIX**
- (Subis) **À REMPLIR**

VULP (Rang -1)

- Hybridation : (Canidé) Renard
- Taille : Petit
- Masse : Moyen
- Alimentation : Zoophage
- Écosystème : Désert
- Activité : Diurne
- Sexe : Mâle

ATTRIBUTS

Physique (6 /20)

- Force : 1/5
- Agilité : 2/5
- Endurance : 1/5
- Perception : 2/5

Mental (4 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : (-1) 0/5
- Ruse : (+1) 2/5
- Concentration : 1/5

CAPACITÉS (1 au choix)

- Vision Nocturne
- Odorat Développé
- Influence

ATOUTS & HANDICAPS

- (Animalité) 1 capacité + parler avec Humains
- (Choisis) **AU CHOIX**
- (Subis) **À REMPLIR**

PERSONNAGES PRÉ-CRÉÉS (PNJs)

Hybrides

BAGARREUR (Rang 2)

Force et Ruse

ATTRIBUTS

Physique (11 /20)

- Force : 4/5
- Agilité : 3/5
- Endurance : 2/5
- Perception : 2/5

Mental (8 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 1/5
- Ruse : 4/5
- Concentration : 2/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Canidés et Rongeurs

NÉGOCIATEUR (Rang 1)

Ruse et Charisme

ATTRIBUTS

Physique (5 /20)

- Force : 1/5
- Agilité : 1/5
- Endurance : 1/5
- Perception : 2/5

Mental (11 /20)

- Intelligence : 2/5
- Charisme : 3/5
- Ruse : 4/5
- Concentration : 2/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Tortues et Canidés

PERSÉVÉRANT (Rang 0)

Endurance et Concentration

ATTRIBUTS

Physique (8 /20)

- Force : 2/5
- Agilité : 2/5
- Endurance : 3/5
- Perception : 1/5

Mental (5 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 1/5
- Ruse : 0/5
- Concentration : 3/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Ruminants et Insectes

INTELLECTUEL (Rang 3)

Intelligence et Perception

ATTRIBUTS

Physique (9 /20)

- Force : 2/5
- Agilité : 1/5
- Endurance : 2/5
- Perception : 4/5

Mental (13 /20)

- Intelligence : 5/5
- Charisme : 2/5
- Ruse : 2/5
- Concentration : 4/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Chauve-Souris et Amphibiens

MYSTIQUE (Rang 4)

Concentration et Perception

ATTRIBUTS

Physique (11 /20)

- Force : 1/5
- Agilité : 2/5
- Endurance : 3/5
- Perception : 5/5

Mental (14 /20)

- Intelligence : 4/5
- Charisme : 2/5
- Ruse : 3/5
- Concentration : 5/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Hiboux et Rongeurs

FRIVOLE (Rang -1)

Charisme et Agilité

ATTRIBUTS

Physique (5 /20)

- Force : 2/5
- Agilité : 2/5
- Endurance : 0/5
- Perception : 1/5

Mental (5 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 3/5
- Ruse : 1/5
- Concentration : 0/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Oiseaux Colorés et Tortues

CRÉATIF (Rang 2)

Agilité et Endurance

ATTRIBUTS

Physique (13 /20)

- Force : 3/5
- Agilité : 4/5
- Endurance : 4/5
- Perception : 2/5

Mental (6 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 2/5
- Ruse : 1/5
- Concentration : 2/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Oiseaux Colorés et Hiboux

AUSTÈRE (Rang 0)

Force et Intelligence

ATTRIBUTS

Physique (6 /20)

- Force : 3/5
- Agilité : 0/5
- Endurance : 1/5
- Perception : 2/5

Mental (7 /20)

- Intelligence : 3/5
- Charisme : 1/5
- Ruse : 1/5
- Concentration : 2/5

CAPACITÉS (au choix)

Préférence pour Félidés et Insectes

Non-Hybrides

ANIMAL DÉNATURÉ (Niveau 1)

ATTRIBUTS

Physique (5 /20)

- Force : 2/5
- Agilité : 1/5
- Endurance : 1/5
- Perception : 1/5

Mental (2 /20)

- Intelligence : 0/5
- Charisme : 0/5
- Ruse : 2/5
- Concentration : 0/5

ANIMAL DÉNATURÉ (Niveau 2)

ATTRIBUTS

Physique (8 /20)

- Force : 3/5
- Agilité : 2/5
- Endurance : 2/5
- Perception : 1/5

Mental (5 /20)

- Intelligence : 0/5
- Charisme : 1/5
- Ruse : 3/5
- Concentration : 1/5

ANIMAL DÉNATURÉ (Niveau 3)

ATTRIBUTS

Physique (11 /20)

- Force : 4/5
- Agilité : 3/5
- Endurance : 2/5
- Perception : 2/5

Mental (8 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 2/5
- Ruse : 4/5
- Concentration : 1/5

ANIMAL DÉNATURÉ (Niveau 4)

ATTRIBUTS

Physique (14 /20)

- Force : 5/5
- Agilité : 4/5
- Endurance : 3/5
- Perception : 2/5

Mental (11 /20)

- Intelligence : 1/5
- Charisme : 3/5
- Ruse : 5/5
- Concentration : 2/5

HYBRIDATION IDÉALE

Canidés :

Alimentation : Zoophage
Écosystème : Forêt / Grotte / Ruine
Activité : Diurne et Nocturne

Félidés :

Alimentation : Zoophage
Écosystème : Forêt / Montagne
Activité : Nocturne

Amphibiens :

Alimentation : Euryphage
Écosystème : Marais / Lac
Activité : Diurne et Nocturne

Insectes :

Alimentation : Phytophage
Écosystème : Souterrain
Activité : Diurne et Nocturne

Ruminants :

Alimentation : Phytophage
Écosystème : Prairie / Forêt / Montagne
Activité : Diurne

Chauve-Souris :

Alimentation : Euryphage
Écosystème : Forêt / Grotte
Activité : Nocturne

Hiboux/Chouettes :

Alimentation : Zoophage
Écosystème : Forêt / Ruine
Activité : Nocturne

Perroquets/etc :

Alimentation : Euryphage
Écosystème : Forêt / Ruine
Activité : Diurne

Tortues :

Alimentation : Euryphage
Écosystème : Tout sauf Grotte / Souterrain
Activité : Diurne

Rongeurs :

Alimentation : Phytophage
Écosystème : Forêt / Ruine / Désert /
Prairie / Montagne
Activité : Diurne et Nocturne