

		Région 1	Région 2 (+mini Boss)
<b>ENVIRONNEMENT</b>	Plaine	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Montagne	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Forêt	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Village	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Cristallerie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Zone du Boss	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>ADVERSAIRES</b>	Lézard	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Bandit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pantin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Boss	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>CONTRAINTES</b>			
Nombre de tours pour game over	6		
Temps de jeu	15min		
Nombre de Mises	1		
Nombre de Régions	2		

		Région 1	48	Région 2 (+ mini Boss)	55	Plateau	
		(Entier)	(Pourcentage)	(Entier)	(Pourcentage)	(Entier)	(Entier)
<b>ENVIRONNEMENT</b>	Plaine	5	10%	7	13%	12	21,05%
	Montagne	13	27%	5	9%	18	31,58%
	Forêt			7	13%	7	12,28%
	Village	2	4%	2	4%	4	7,02%
	Cristallerie	1	2%	5	9%	6	10,53%
	Zone du Boss			3	5%	3	5,26%
	Total	21	44%	29	53%	50	87,719%
	<b>ADVERSAIRES</b>	Lézard	2	4%	0	0%	2
Bandit		0	0%	1	2%	1	1,75%
Pantin		1	2%	2	4%	3	5,26%
Boss				1	2%	1	1,75%
Total		3	6%	4	7%	7	12,281%
<b>TOTAL</b>		24	42,11%	33	57,89%	57	100,00%
MOBILITÉ			19,38%		41,03%		
INTÉRÊT			3,33%		11,52%		

CONTRAINTES	
Nombre de tours pour game over	6
Temps de jeu	15min
Nombre de Mises	1
Nombre de Régions	2