

Éléments	Plaine	Montagne	Village	Cristallerie	Forêt	Ennemi	Zone du Boss	Boss
Visuel								
Mobilité	1,00	0,00	1,00	0,80	0,67	0,50	0,80	1,00
Intérêt	0,00	0,00	0,40	0,20	0,33	0,20	0,40	0,40

LÉGENDE	
1	Liberté de déplacement totale
0	Contrainte de déplacement totale
1	Très intéressant
0	Aucun intérêt

MOBILITÉ	Peut-t-on se placer sur cette case ?	Va-t-on sur cette case volontairement ?	Quitte-on cette case volontairement ?	Il y a-t-il une contrainte pour la quitter ?
OUI	1	1	1	0
NON	0	0	0	1

INTÉRET	Peut-on y obtenir des Gemmes ?	Peut-on y obtenir des Consommables ?	Peut-on y Purifier sa main ?	Peut-on gagner un indice ?	Peut-on y gagner la partie ?
OUI	1	1	1	1	2
NON	0	0	0	0	0